

Pravila i disciplinske mjere

1. Utakmicu je moguće odgoditi samo uz suglasnost kapetana obje ekipe, a ako se kapetani ne mogu dogovoriti o odgoditi utakmice, **utakmica se mora odigrati u zadanom terminu.**

Prijava odgode utakmice se mora prijaviti vodstvu saveza 24 sata prije zadanog termina utakmice.

2. Ukoliko se jedna od ekipa ne pojavi na utakmici u roku 30 (trideset) minuta od službenog početka utakmice ili s manje od tri igrača bit će kažnjena gubitkom utakmice maksimalnim rezultatom i sljedećim disciplinskim mjerama:

- oduzimanje 1 boda

- oduzimanje 3 boda

- diskvalifikacija

Kapetani domaćih i gostujućih ekipa su dužni prijaviti nedolazak protivničke ekipe vodstvu Saveza, ukoliko nijedna ekipa ne prijavi nedolazak odgovornom će se smatrati domaća ekipa.

3. Kapetan domaće ekipe je dužan uredno voditi zapisnik i e-zapisnik, te ga nakon utakmice poslati na mail pikadosavezsibenik@gmail.com, ukoliko ne pošalje zapisnik nakon utakmice disciplinske mjere su sljedeće:

- opomena

- oduzimanje 1 boda

- oduzimanje 3 boda

4. Igrači su dužni nastupiti u dresscodu (to se ne odnosi na ekipe 2. lige prvi dio sezone) na utakmici ili Mastersu.

Ukoliko nisu u pravilu dress coda **ne mogu nastupiti na utakmici**, a ukoliko nastupu disciplinske mjere su sljedeće:

- opomena i gube sve utakmice koje su igrali maksimalnim rezultatom

- oduzimanje 1 boda ekipi kojoj igrači pripadaju

- oduzimanje 3 boda ekipi kojoj igrači pripadaju

- diskvalifikacija igrača

Ukoliko žele nastupiti na Mastersu, a nisu u pravilu dresscoda moraju platiti penal PSŠKŽ sukladno odluci Izvršnog odbora.